

## Дополнение к русской системе ролевых игр «Мир Великого Дракона» МЕХАНИКА v1.01

Атрилл 2007

### Зачем эта книга

В данной книге описывается умение «Механика» и устройства к нему, которые может сделать Ваш персонаж. Это, в основном, лишь примеры: на свете гораздо больше всяческих приспособлений и перечислить их здесь все не представляется возможным. В этой книге Вы найдёте необычные механические устройства, которые помогут персонажам в их нелёгких героических буднях.

### Умение «Механика»

Для изготовления данных устройства персонажу необходим соответствующий навык, называемый «механика». Герой-механик должен обладать должным уровнем умения, материалами и схемами для изделия, которое он хочет изготовить.

Умение доступно любым персонажам и игроки могут взять её по своему желанию. Бонус навыка «механики» - Инт/2.

В основном, механические устройства изобретаются самим героем (например по одному в три уровня) или выучиваются под чутким руководством других, более опытных механиков. Также возможно создать механизм путём длительного изучения доселе неизвестных схем и чертежей.

Каждое устройство для своего создания иногда требует наличия некоторого минимального уровня в других смежных дисциплинах.

Например, для создания телескопа персонаж должен знать «механику» на 6 или выше пунктов, а для создания «световой бомбы» - иметь уровень «механики» как минимум 6 и «алхимии» – 9.

Каждое устройство для изготовления может требовать наличия профессионального оборудования и материалов. На работу по созданию механизма необходимо также затратить некоторое время. Всё это прописано в требованиях.

*Например, гном-механик Дирги затрачивает на создание парового голема по 10 часов в сутки. Голем требует для своего создания наличия ювелирного набора, чтобы гном мог изготовить мелкие детали, такие как стальные пружины. Помимо стали ему также нужно простое низкокачественное железо для обшивки, хорошее кузнечное оборудование и детали, такие как шестерни и храповики, которые можно купить или изготовить самому, затратив дополнительное время. Ко всему прочему чтобы оснастить голема самостоятельностью, Дирги нужен дополнительный механизм, носящий громкое название «искусственный интеллект».*

*На всё про всё у гнома с учётом его свободного времени уйдёт 50 суток. Это время можно сократить при помощи использования устройств-помощников, например, «сборщика» - см. описание.*

Итак, быть механиком – не самое благодарное занятие, требующее изрядной терпеливости и трудолюбия. Именно поэтому занятие это малопопулярное и чрезвычайно редкое.

Краткий список механических устройств:

*Взрывная бомба*

*Воздушный шар*

*Вторая жизнь*

*Дирижабль*

*Дискомёт*

*Дымовая бомба*

*Ёлочка*

*Звуковая бомба*

*Искусственный интеллект*

*Компас*

*Лапы Богомола*

*Механический меч*

*Механический червь*

*Муха*

*Неготатор*

*Паровой голем*

*Портал*

*Робот-кит*

*Робот-мышь*

*Самоходный экипаж*

*Сборщик*

*Световая бомба*  
*Телескоп*  
*Транслятор голоса*  
*Трискаль*  
*Парализатор*  
*Пусковой механизм*

## Список механических устройств

Далее следует перечисление всех устройств, которые можно собрать.

Обозначения:

Мех — умение механики.

Алх — умение алхимии.

В каждой таблице также указано время изготовления без дополнительных устройств и требования по материалам.

Мех: 3	<p>При помощи намагниченной иглы можно создать предмет, указывающий направление на север. Конкретное оформление зависит от обстоятельств: это может быть просто магнитный камень, подвешенный на волосе или вращающаяся стрелка под стеклом в металлическом футляре.</p>
Компас	
Время: 1-24 часа	
Требуется: намагниченный предмет (цена: 20см, распр: 10).	
Мех: 5, Алх: 3	<p>Дымовая шашка, может срабатывать от удара или если поджечь фитиль.</p>
Дымовая бомба	
Время: 1-3 часа	
Требуется: селитра (цена: 1см, распр:12), древесный уголь (цена: 5мм, распр:18), фитиль.	
Мех: 6, Алх: 4	<p>При сильном ударе раздаётся оглушительный взрыв, существа с 3-6 восп. Получают шок на к4 раунда, а с 7-10 будут к тому же оглушены.</p>
Звуковая бомба	
Время: 1-4 часа	
Требуется: селитра (цена: 1см, распр:12), магниевая стружка (цена: 10см, распр:8), воспламеняющая смесь (цена: 10см, распр:10).	
Мех: 6, Алх: 6	<p>При ударе или срабатывании запала бомба взрывается, причиняя окружающим 2к8 урона в эпицентре (1-3 ярда) и к8 - в радиусе 4-6 ярдов (за каждые 2 уровня механики и алхимии сверх нормы увеличивается на 0,5 ярда радиус эпицентра, +1 – радиус обычной досягаемости, а также бомба приобретает +1 к ущербу).</p>
Взрывная бомба	
Время: 2-6 часов	
Требуется: селитра (цена: 1см, распр:12), древесный уголь (цена: 5мм, распр:18), сера (цена: 15см, распр: 8), фитиль или воспламеняющая смесь (цена: 10см, распр:10).	
Мех: 6, Алх: 9	<p>При сильном ударе взрывается с яркой вспышкой, ослепляя всех, кто оказывается рядом.</p> <p>Воспр./эффект                  2-3/-1 атака к4 хода                  4-6/-2 атака к4 хода                  7-8/слепота к4 хода                  9-10/слепота к8 ходов</p>
Световая бомба	
Время: 3-6 часов	
Требуется: селитра (цена: 1см, распр:12), магниевая стружка (цена: 10см, распр:8), древесный уголь (цена: 5мм, распр:18), сера (цена: 15см, распр: 8), воспламеняющая смесь (цена: 10см, распр:10).	
Мех: 6	<p>Увеличительная труба (+10 воспр).</p>
Телескоп	

Время: 20-70 часов	
Требуется: линзы 2шт. (цена: 200см, распр: 8).	
Мех: 8	Кронштейн или тренога с установленным на неё оборудованием для стрельбы. Может сочетаться с ёлочкой, тяжёлым арбалетом, арбалетом-репетиром, дискомётом и другими устройствами. Два режима: ручное управление ( +2 к атаке, +5 к дальности ) и автоматическое (нужно задеть механизм активации либо установить иск. интеллект). Можно устанавливать на больших механизмах (роботах-китах, мухах, экипажах и т.д.).
Пусковой механизм	
Время: 80 часов	
Требуется: сталь (на: 150см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), механические детали (на: 80см, распр: 8).	
Мех: 8	Усилив меч, механизмами, учёный увеличивает его ущерб и бонус критического удара (+1 за 5 очков механики), атаку (+2 за 5 очков механики). Также враги получают штраф к своей храбрости (1 за 5 очков). Меч способен раскрываться надвое, удлиняться (+1 дальность и +1 очко требования на силу), менять режущую поверхность: становиться гладким или с зазубринами (крит. событие «сквозь броню» замещается «повредил доспех», т.е. -1 к броне).
Механический меч	
Время: 40-70 часов	
Требуется: ювелирные инструменты, кузница, сталь на 200см (распр: 8).	
Мех: 8	Летательный аппарат легче воздуха. Грузоподъёмность: 2000 фунтов.
Воздушный шар	
Время: 100 часов	
Требуется: шёлк (на: 300зм, распр:9), большая горелка (цена: 250см, распр:7), топливо (цена определяется ведущим).	
Мех: 10	Механическая многосуставная лапа с магнитной иглой и узким дулом, выпрыскивающим разбавленный алхимический огонь (для сварки). Значительно уменьшает время создания механизма: механика персонажа (на момент создания предмета) прибавляется к количеству его рабочих часов в сутки.
Сборщик	
Время: 70 часов	
Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сталь (на: 150см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), алхимический огонь (цена: 150см, распр: 5), магнитная руда (на: 60см, распр: 4), простейшие механические детали (шестерни, пружины) (на: 80см, распр: 8).	
Мех: 10	Летательный аппарат легче воздуха. Грузоподъёмность: 15000 фунтов. Скорость 50 миль в час.
Дирижабль	
Время: 300 часов	
Требуется: шёлк (на: 600зм, распр:9), газ легче воздуха (на 150зм., распр:1), двигатель 2шт (цена: 1000см, распр:2), топливо (цена определяется ведущим).	

Мех: 10 и более	<p>Некое подобие шестиногого механического паука. Весьма проворное и хитрое для механизма создание. Лазают по поверхностям с любыми углами наклона и гладкостью, даже по потолку. Может быть создана самых различных размеров, в том числе пригодных для перевозки пассажиров. Режимы: автоматический (с иск. интеллектом) и ручной (средство передвижения). Можно устанавливать дополнительные приспособления (например, сборщик).</p> <p>Конкретное время создания и уровень навыка определяется ведущим.</p>
Муха	
Время: 70 часов (и более)	
<p>Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), простейшие механические детали (шестерни, пружины) (на: 80см, распр: 8).</p>	
Мех: 10	<p>Работает как арбалет-репитир, но метает диски-пилы.</p> <p>Характеристики: Сила: 6 Дальность: 10 Ущерб: к12 Бонус атаки: 2 Бонус критического удара: 7 (стрелковое) Пункты действия: 3 на выстрел, после 10 выстрелов требует 10 ПД на перезарядку (вставка кассеты, взведение пружины).</p>
Дискомёт	
Время: 100 часов (и более)	
<p>Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), сталь (на: 300см, распр: 8). Изготовление диска: 7 часов, кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сталь (на: 80см, распр: 8)</p>	
Мех: 10	<p>Может устанавливаться на экипажи (с ручным управлением), в коридорах и других местах как ловушка: зазубренное лезвие похожее на богомолью лапу, выскакивает из стены или пола, проливая немало крови.</p> <p>Атака = мех. создателя ШКУ = мех. создателя/2 (топоры) Ущерб: к10 + мех. создателя/2</p>
Лапы Богомола	
Время: 60 часов	
<p>Требуется: сталь (на: 350см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), механические детали (на: 120см, распр: 8).</p>	
Мех: 12	<p>Устройство, метающее механический гарпун. Наконечник пронзает цель и раскрывается, после чего трос (или цепь), к которому было прикреплено к устройству копьё, сматывается и тащит жертву.</p>
Ёлочка	
Время: 150 часов	
<p>Требуется: сталь (на: 250см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), механические детали (на: 200см, распр: 8).</p>	
Мех: 12	<p>Метательное оружие, похожее на три соединённых у основания в звезду лезвия. К лезвиям в центре крепится диск с железной нитью. Диск бросается вперёд и быстро вращается, раскручиваясь. Второй конец нити держат в руках. Когда нить раскручивается до конца, звезда по инерции продолжает вращение и начинает наматываться обратно на нить, возвращаясь в руки владельца.</p> <p>Бонус критического промаха 4 Бонус атаки: 0 Бонус критического удара: 7 Требование силы: 6 Дальность: не дальше 5 Ущерб: к6 (за каждый ПД, проведённый на клетке с противником) ПД атаки: 5. Метательное. Критические события вычисляются по таблице оружия «клинки».</p>
Трискаль	
Время: 100 часов	

	Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сталь (на: 100см, распр: 8), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), пружина и мех. детали (на 50 см., распр: 8).
Мех: 14	Механическое средство передвижения. Можно дополнительно устанавливать другие приспособления (лапы богомола, пусковые механизмы и др.).
Самоходный экипаж	
Время: 300 часов	
	Требуется: железо (на: 200см, распр: 18), кузнечное оборудование (цена: 100см, распр: 12), механические детали (на: 200см, распр: 8), двигатель (цена: 700см, распр:3).
Мех: 14	Механическое устройство вертит цилиндр, где впадинами и выступами в желобке на его поверхности записана программа. Храповик и собачка движутся во желобу-спиральке и активизируют разные механизмы в порядке, указанном программой. Другие устройства могут выдавливать на цилиндрах новые дорожки, записывая данные или меняя программу на ходу. Как альтернативный вариант возможно использовать драгоценный камень стоимостью не менее 500 см, в который заточается душа (требуется магия астрала 12 или больше).
Искусственный интеллект	
Время: 350 часов	
	Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), сталь (на: 200см, распр: 8).
Мех: 14	Основан на звуковых вибрациях низкой частоты. Если направить механизм на противника и тот выполнит чек к10/восприятие и провалит к20/свой уровень, то будет парализован. Когда жертва выведена из фокуса действия прибора, то остаётся парализована ещё в течение раундов, равного её восприятию.
Парализатор	
Время: 500 часов	
	Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 400см, распр: 8), сталь (на: 200см, распр: 8).
Мех: 15	Небольшой предмет кубической формы с трубкой. Если его направить в определённое место, находящееся в радиусе мех. ярдов и сказать в коробку что-то, то речь донесётся из того места, куда был нацелен транслятор.
Транслятор голоса	
Время: 200 часов	
	Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 200см, распр: 8), сталь (на: 50см, распр: 8).
Мех: 16	Маленький робот мушка или экипаж. Незаметным проникает в различные укромные места и записывает на цилиндр все окружающие звуки. Затем возвращается обратно с информацией.
Робот-мышь	
Время: 200 часов	
	Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), иск. интеллект

Мех: 16	<p>Либо механический заменитель потерянной конечности для живого существа, либо устройство, которое торчит из живота трупа. В последнем случае механизм гоняет ему по венам бальзамирующую и питательную жидкость для клеток, а также посылает импульсы в спинной мозг, заставляя труп ходить и выполнять простейшие действия, заданные в программе.</p>
Вторая жизнь	
Время: 40 часов	
<p>Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), иск. интеллект, бальзамирующая жидкость (цена 100зм, распр:1), небольшой механический насос (цена 100зм, распр:1).</p>	
Мех: 17	<p>Весьма мощный союзник, однако исключительный тугодум. Хиты: 10*мех Кр. хиты: 0 ПД: 7 Атака: ур. создателя + мех. создателя ШКУ: ур. создателя/2 (топоры) Ущерб: к20+3 ПД атаки: 4</p>
Паровой голем	
Время: 500 часов	
<p>Требуется: иск. интеллект, ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), железо (на: 500см, распр: 18), сталь (на: 500см, распр: 8), хорошее кузнечное оборудование (цена: 250см, распр: 10), пружина и сложн. мех. детали (на 200 см., распр: 4).</p>	
Мех: 17	<p>При активации запрещает любую магию в радиусе мех. ярдов пока не будет снова отключен.</p>
Неготатор	
Время: 350 часов	
<p>Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), кристалл-неготатор (цена: 300зм, распр: 2).</p>	
Мех: 18	<p>Червь из металла, покрытый лезвиями. Предназначение: после запуска зарывается в землю, стремительно ползёт к цели, и атакует её из-под земли. ПД червя: 7 (захода хватает на 50, потом выкапывается). Атака: мех. создателя ШКУ: мех. создателя/2 Ущерб: к12 (клинки) ПД атаки: 5</p>
Механический червь	
Время: 300 часов	
<p>Требуется: иск. интеллект, ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сталь (на: 300см, распр: 8), хорошее кузнечное оборудование (цена: 250см, распр: 10), пружина и сложн. мех. детали (на 500 см., распр: 4).</p>	
Мех: 20	<p>Редкая и дорогостоящая роскошь. Несколько арок создают искривление пространства, благодаря чему можно физически путешествовать между ними.</p>
Маг. Астр:20	
Портал	
Время: 700 часов	
<p>Требуется: ювелирный набор (горелка, надфиль и т.д.) (цена: 200см, распр: 8), сложные механические детали (на: 300см, распр: 8), редкие драгоценные камни (общей ценой не менее 500зм).</p>	

Мех: 25	Исполинское механическое чудище, напоминающее собой что угодно (зависит от фантазии изобретателя). Может плавать, изрыгать пламя или ледяной пар (+алхимия), топтать, перевозить "мух" (в т.ч. способных действовать в автоматическом режиме) и другой груз.
Робот-кит	
Время: около 10000 часов	
Требуется: конкретную стоимость, оборудование и время изготовления определяет ведущий исходя из здравого смысла и желания игрока.	