

Дополнение для русской системы настольных ролевых игр

Алхимия v2.0

Bananych 2004, Fobos 2005, Atrill 2010

Для чего нужна эта книга

Независимо от того, ведущий Вы или игрок, в этом дополнении Вы найдёте информацию, которая разнообразит игру, сделает её интереснее и многограннее. Здесь будет описана такая часто необходимая в приключениях грань как создание и использование магических зелий, микстур, мазей и всевозможных порошков.

Предметы, описанные здесь, Ваши герои могут купить в алхимической лавке, стащить из секретной лаборатории мага-отшельника или, если позволит мастерство, создать самостоятельно. В книге Вы найдёте несколько готовых формул, которые уже адаптированы для применения в Ваших приключениях. Эти смеси могут поднимать мёртвых к жизни, опутывать врагов, залечивать раны, приносить удачу или наоборот, лишать её. Естественно, данный список нарочито неполон. В Вашем мире может быть много самых разнообразных творений, не описанных здесь: от микстур, усиливающих вкус борща или отталкивающей пыль мази до порошка левитации. Как обычно, система «Мир Великого Дракона» рассчитана на то, что Вы будете применять фантазию, делая Ваш собственный мир и сценарий уникальными (и, конечно, она рассчитывает на то, что эти творения Вы пришлётё нам ☺).

Новое умение: «Алхимия»

Алхимия – общий навык, доступный любому персонажу будь он воин, следопыт, маг или священник. Чтобы эффективно использовать его, персонаж должен знать необходимые рецепты, обладать приборами для приготовления и достаточным количеством ингредиентов. Обычно всё это описано в параметрах самих зелий.

Обучение алхимии

Алхимия как и любое другое умение выучивается при повышении опыта, а также в гильдиях и у мастеров. Рецепты снадобий можно выучить там же, а также найти в библиотеке или в любом другом месте, которое сочтёт подходящим ведущий игры. Для того, чтобы выучить рецепт, можно обладать любым значением умения алхимии, отличным от нуля. А вот для изготовления зелья нужно, конечно, выполнить ВСЕ его требования как по навыку так и по материалам.

Бонус на умение «Алихимия» равен И/2.

Уровень зелья

Зелья в алхимии подразделяются на 4 уровня:

1. Односоставные - состоящие из одного компонента
2. Двусоставные - состоящие из двух компонентов
3. Трехсоставные - состоящие из трех компонентов
4. Высшие - одно, двух или трехсоставные с добавлением магии

Компоненты для приготовления зелья

Ингредиенты - это вещества которые и придают зелью нужные свойства. Нахождение ингредиентов - большая проблема для обычного алхимика т.к., например, удушайка растет под каждым кустом а кожу демона обычно надо ещё поискать. Сами компоненты в зельях смешиваются не всегда в равных пропорциях, и это в таблице обычно будет указываться в скобках после названия компонента.

Например, для приготовления зелья "Счастье" используется Конопля(2) + Болотный тростник, - это означает что на одну часть болотного тростника в зелье добавляется две части Конопля.

Эффекты от применения зелий

После применения зелья, оно оказывает эффект, длящийся указанное в описании время. Как и с заклинаниями, эффекты от зелий одного типа не накапливаются.

Привыкание

В описании некоторых зелий написано: «вызывает привыкание». Это значит что после каждого применения данного зелья, персонаж должен пройти чек Вол/10 или приобретет зависимость. Если это произошло, то каждый день персонажу требуется новая доза, иначе он получает штраф –2 ко всем характеристикам как от усталости. Штраф снимается сразу после принятия новой дозы. Чтобы преодолеть зависимость, персонаж должен в течение трёх дней подряд отказываться от применения вещества и каждый из этих дней успешно проходить чек Вол/10.

Приспособления

Зелья приготавливаются и переносятся в специальных аппаратах. Их только четыре:

1. Ступка и пестик - для размалывания компонентов до однородного порошка
2. Горелка, перегонный куб - прибор для нагревания в варки зелий
3. Шелковый мешочек - для хранения рассыпчатых препаратов
4. Сосуд (в т.ч. реторта) - для хранения и выдержки жидких препаратов

Скорость использования зелья

В таблице описания зелья есть графа «скорость». Это – то время, которое нужно затратить для применения средства, когда оно находится в руке (т.е. является быстрым предметом).

Ингредиенты

В скобках указана распространённость ингредиентов.

Алмаз(2)
Ледяной Стручок(15)
Болотный Тростник(7)
Вереск(10)
Воск(20)
Вредозобник(2)
Вяленая Скрибятина(8)
Горный хрусталь(4)
Дистиллированная вода(4)
Деревянная стрелка(20)
Жемчуг(4)
Зелёный Лишайник(3)
Змеиный яд(5)
Ивовый прут(18)
Игла с нитью(20)
Камень(20)
Кожа демона(1)
Кожа Человека(20)
Кожа Хоббита(15)
Конопля(Смех трава) (16)
Корень Пробочника(15)
Корень Трамвы(12)
Кремень(20)
Красный Лишайник(15)
Кровь демона огня(1)
Кровь демона воды(1)
Кровь демона воздуха(1)
Кровь демона земли(1)
Кротовый череп(4)
Кусок ткани(20)
Лепестки Горьколистника(5)
Лист Лоу(1)
Сахар(19)
Магниеый порошок(10)
Могильный Прах(20)
Муск(17)
Мыло(15)
Мягкая глина(10)
Мясо Гончей(15)
Мясо крысы(20)
Нефть(6)
Обрезки Металла(20)
Обсидан(1)
Освященный предмет(19)
Осколок зеркала(19)
Отвар из пауков(20)
Плесень(20)
Пепельный корень(8)
Прах Вампира(1)
Птичье перо(20)
Пух(20)

Ртуть(4)
 Рубин(2)
 Руна хождения по воде(4)
 Рыбий жир(17)
 Сажа(20)
 Селитра(14)
 Семена мака(18)
 Сера(12)
 Серебряный кинжал(8)
 Серебряный ножик(12)
 Серебряный порошок(10)
 Слезы
 Слюна Эльфа
 Смола(19)
 Сок белены(18)
 Стальная иголка(20)
 Стекло-сырец(16)
 Суреутная палочка(15)
 Сушеное человеческое сердце(1)
 Сушеный корень вьюна(15)
 Талая вода
 Толстоспорник(7)
 Удушайка(14)
 Хрустальный шарик(4)
 Человеческая кровь(20)
 Человеческий череп(2)
 Черный перец(15)
 Щепотка Морской соли(15)
 Янтарь(5)

Зелья

Уровень I

Желудочный сок

| | |
|---|--|
| Алхимия 1 Компоненты: удушайка Приспособления: ступка и пестик Время изготовления (мин): 10 Скорость: 2 мин | Одна порция этого зелья заменяет один приём пищи для героя. Таким образом три порции экономят провизию на день. Сосуд с зельем достаточно мал и лёгок чтобы не доставлять особых хлопот. |
|---|--|

Симулянт

| | |
|--|--|
| Алхимия 1 Компоненты: смола Приспособления: ступка и пестик Время изготовления (мин): 20 Скорость: 1 мин | Имитация болезни: жар, потоотделение, слабость, а чувствуешь себя нормально. Проходят симптомы у следующему утру после принятия. |
|--|--|

Снятие усталости

| | |
|--|---------------------------------------|
| Алхимия 1 Компоненты: слёзы Приспособления: горелка Время изготовления (мин): 15 Скорость: 5 мин | Восстановление 1-го пункта усталости. |
|--|---------------------------------------|

Помощь богов

Дополнение для системы «Мир Великого Дракона».

| | |
|---|--|
| Алхимия 1 Компоненты: воск Приспособления: нет Время изготовления (мин): 5 Скорость: 2 ПД | Ущерб любого оружия возрастает на 4 при следующем попадании. |
|---|--|

Нежить!

| | |
|---|--|
| Алхимия 2 Компоненты: серебряный порошок Приспособления: ступка и пестик Время изготовления (мин): 10 Скорость: 1 мин | Обнаружение нежити в районе одной мили. Так же Вы можете оценить существо, если его уровень ниже Вашего. |
|---|--|

Клей

| | |
|---|---|
| Алхимия 2 Компоненты: сок белены Приспособления: горелка Время изготовления (мин): 10 Скорость: 1 мин | Клей, который в течение часа держит что угодно. |
|---|---|

Меч-кладенец

| | |
|--|---|
| Алхимия 2 Компоненты: человеческая кровь Приспособления: горелка Время изготовления (мин): 50 Скорость: 2 ПД | Смазывание клинка даёт лишние 2 ПД на прицеливание в течение 2-х ходов. |
|--|---|

Хаос

| | |
|---|--|
| Алхимия 3 Компоненты: слюна эльфа Приспособления: ступка и пестик Время изготовления (мин): 13 Скорость: 4 ПД | В голове у героя поселяется хаос ровно на один момент, хотя его хватит для нанесения удара. На следующий ход после применения ШКУ +4, ШКП +2 |
|---|--|

Излечение от простуды

| | |
|---|--|
| Алхимия 4 Компоненты: корень трамы Приспособления: ступка и пестик Время изготовления (мин): 16 Скорость: 1 мин | Лечит от простейших заболеваний и восстанавливает 1 хит. |
|---|--|

Уровень II

Ржавчина

Дополнение для системы «Мир Великого Дракона».

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 5</p> <p>Компоненты: обрезки металла + талая вода(2)</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 10</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>В результате получается ржавчина с плесенью. Нанесите вещество на стрелковое или холодное оружие и при попадании враг будет за ход терять 2 хита. Эффект длится 10 ходов.</p> |
|--|--|

Анестезия

| | |
|--|---|
| <p>Алхимия 5</p> <p>Компоненты: Ледяной стручок + пепельный корень(2)</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 40</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>Персонаж не чувствует боли и может сражаться когда у него осталось меньше пяти критических хитов. Вызывает привыкание.</p> |
|--|---|

Бомба

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 5</p> <p>Компоненты: магниевый порошок + дистиллированная вода.</p> <p>Приспособления: шелковый мешочек(2)</p> <p>Время изготовления (мин): 17</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>При соединении этих веществ возникает взрыв, поражающий на к10 всех в радиусе 2-х ярдов. Дальность метания равна силе героя.</p> |
|---|---|

Защита от огня/воздуха/воды/земли

| | |
|--|---|
| <p>Алхимия 5</p> <p>Компоненты: черный перец + кровь демона Огн/Воз/Вод/Зем</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 20</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>Наносимый ущерб от магии соответствующей стихии в течение 4-х ходов уменьшается вдвое.</p> |
|--|---|

Алмаз

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 6</p> <p>Компоненты: осколок зеркала + горный хрусталь</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 50</p> <p>Скорость: -</p> | <p>Дает камень, который имеет твёрдость и алхимические свойства алмаза, но теряет их после первого использования.</p> |
|---|---|

Отрава

| | |
|--|---|
| <p>Алхимия 6</p> <p>Компоненты: вяленая скрибятина + отвар из пауков</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 35</p> <p>Скорость: 1 мин</p> | <p>Отравление, которое на 2 дня выводит человека из строя (теряет способность сражаться в бою). Лечится зельем «исцеление от простуды».</p> |
|--|---|

Счастье

Дополнение для системы «Мир Великого Дракона».

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 6</p> <p>Компоненты: конопля(2) + болотный тростник</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 12</p> <p>Скорость: 10 мин</p> | <p>Настроение у героя повышается. Ест в течение 2-х дней за двоих, но не получает усталости. У барда на два дня повышается умение «исполнение» на 5 пунктов. Вызывает привыкание.</p> |
|---|---|

Чешуя

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 7</p> <p>Компоненты: муск + мятная глина.</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 10</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>На следующий ход после применения герой обрывает чешуей, которая дает ему броню и защиту +2.</p> |
|---|---|

Пелена на глазах

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 7</p> <p>Компоненты: кротовый череп + нефть(3)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 6</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>Для использования держите мешочек с зельем на вытянутой руке по направлению к врагу. Враг впадает в шок на 30 минут.</p> |
|---|---|

Кома

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 8</p> <p>Компоненты: освященный предмет + лист Лоу</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 20</p> <p>Скорость: -</p> | <p>Достаточно того, чтобы существо прикоснулось к зелью и оно начинает действовать. Существо впадает в кому на 10 часов, если уровень персонажа, изготовившего зелье, больше уровня существа.</p> |
|---|---|

Судорога

| | |
|---|--|
| <p>Алхимия 9</p> <p>Компоненты: зелёный лишайник + ивовый прут(2)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 5</p> <p>Скорость: 4 ПД</p> | <p>Существо падает и отбрасывает оружие на 2 ярда.</p> |
|---|--|

Дымовая завеса

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 9</p> <p>Компоненты: сажа + селитра</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 50</p> <p>Скорость: -</p> | <p>Дым распространяется в радиусе 6-ти ярдов и все, находящиеся в этом облаке, не видны и они ничего не видят.</p> |
|--|--|

Уровень III

Скелет

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 10</p> <p>Компоненты: кожа человека + вереск + кремьень</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 60</p> <p>Скорость: 8 ПД</p> | <p>Если в бою есть убитые, то, пролив зелье на грудь трупа, на следующий ход Вы вызываете поднятие скелета, который будет оказывать помощь в бою.</p> |
|---|---|

Стимулятор

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 10</p> <p>Компоненты: конопля(2) + сахар + кожа демона(2)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 75</p> <p>Скорость: 3 ПД</p> | <p>На 10 ходов герой, принявший снадобье, становится намного сильнее: Ущерб +5, Атака +4, Броня -1, ШКУ +2. Когда действие зелья заканчивается, у героя следует провести чек к12 на здоровье и при неудаче отнять 10 критических хитов.</p> |
|---|---|

Молниеносный

| | |
|--|---|
| <p>Алхимия 10</p> <p>Компоненты: толстоспорник + ртуть + янтарь</p> <p>Приспособления: ступка и пестик, горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 35</p> <p>Скорость: 6 мин</p> | <p>Скорость персонажа увеличивается до безумных величин. +2 ПД, Походная скорость +3, Броня -2, ШКП +3. Действует сутки. Вызывает привыкание.</p> |
|--|---|

Кошачий глаз

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 10</p> <p>Компоненты: кошачий глаз + роса</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 60</p> <p>Скорость: 5 ПД</p> | <p>После применения герой может нормально видеть в темноте. Длительность: 10 минут.</p> |
|---|---|

Боевой клич

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 11</p> <p>Компоненты: мясо крысы + сера + вредозобник(2)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик, горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 40</p> <p>Скорость: 4 ПД</p> | <p>В действие зелье приводится путём его подкидывания в воздух. Раздаётся хлопок и ближайший к враг, уровень которого ниже Вашего, становится союзником. Эффект длится 7 ходов.</p> |
|---|---|

Обнаружение нежити

Дополнение для системы «Мир Великого Дракона».

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 11</p> <p>Компоненты: кожа мертвеца + сахар(2)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик, горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 35</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>После применения зелья, герой может чувствовать 10 минут присутствие нежити рядом с собой. Расстояние: 10*Уровень алхимии ярдов.</p> |
|---|---|

Яд

| | |
|---|--|
| <p>Алхимия 11</p> <p>Компоненты: змеиный яд(2) + камень + кожа хоббита(2)</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 40</p> <p>Скорость: -</p> | <p>Обыкновенный яд. Если не дать противоядие в течение 7-ми суток, герой гибнет от странной болезни.</p> |
|---|--|

Противоядие

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 12</p> <p>Компоненты: рыбий жир + мыло + корень пробочника(2)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 90</p> <p>Скорость: -</p> | <p>Противоядие от яда, описанного выше. Если противоядие дать только в последний день, то герой приобретает 2 пункта усталости и теряет 6 хитов.</p> |
|--|--|

Сила

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 14</p> <p>Компоненты: сушеный корень вьюна + смола(2) + вереск</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 3 мин</p> | <p>На 1 час сила увеличивается на 3</p> |
|---|---|

Виртуоз

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 14</p> <p>Компоненты: деревянная стрелка + семена мака + пух(3)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 60</p> <p>Скорость: 6 ПД</p> | <p>Герой после применения виртуозно владеет любым видом оружия. У героя есть 6 дополнительных очков для распределения на любое умения из разряда оружия ближнего боя. Эффект длится 2 дня. Вызывает привыкание.</p> |
|---|---|

Зелье жизни

| | |
|---|--|
| <p>Алхимия 14</p> <p>Компоненты: птичье перо + красный лишайник(2) + сахар</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 100</p> <p>Скорость: 4 мин</p> | <p>Вылечивает 10 хитов и 4 критических хита.</p> |
|---|--|

Мудрость

| | |
|---|---|
| <p>Алхимия 14</p> <p>Компоненты: сушеное человеческое сердце + слёзы + янтарь</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 180</p> <p>Скорость: 20 мин</p> | <p>После применения зелья, герой должен пройти чек Уд/12. Если чек успешен, то он получает +1 к интеллекту до следующего поднятия уровня.</p> |
|---|---|

Уровень IV

Удача

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 15</p> <p>Компоненты: лепестки горьколистника + магия астрала(18)</p> <p>Приспособления: горелка</p> <p>Время изготовления (мин): 250</p> <p>Скорость: 20 мин</p> | <p>Добавляет к удаче +1. Может быть использовано лишь 1 раз.</p> |
|--|--|

Демон огня

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 17</p> <p>Компоненты: кожа демона + кровь демона огня + магия огня(15)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>На том месте, где было применено заклинание, возникает демон, который воюет вместе с Вами, пока его не убьют. Характеристики описаны в приложении. Длительность: 5 минут.</p> |
|--|--|

Демон воды

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 17</p> <p>Компоненты: кожа демона + кровь демона воды + магия воды(15)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>На том месте, где было применено заклинание, возникает демон, который воюет вместе с Вами, пока его не убьют. Характеристики описаны в приложении. Длительность: 5 минут.</p> |
|--|--|

Демон земли

| | |
|--|--|
| <p>Алхимия 17</p> <p>Компоненты: кожа демона + кровь демона земли + магия земли(15)</p> <p>Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>На том месте, где было применено заклинание, возникает демон, который воюет вместе с Вами, пока его не убьют. Характеристики описаны в приложении. Длительность: 5 минут.</p> |
|--|--|

Демон воздуха

| | |
|---|--|
| <p>Алхимия 17</p> <p>Компоненты: кожа демона + кровь демона воздуха + магия воздуха(15) Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 7 ПД</p> | <p>На том месте, где было применено заклинание, возникает демон, который воюет вместе с Вами, пока его не убьют. Характеристики описаны в приложении. Длительность: 5 минут.</p> |
|---|--|

Телепортатор

| | |
|---|--|
| <p>Алхимия 19</p> <p>Компоненты: птичье перо + щепотка морской соли + магия астрала(20) Приспособления: ступка и пестик</p> <p>Время изготовления (мин): 80</p> <p>Скорость: 2 ПД</p> | <p>На месте, куда кинули мешочек с зельем, образуется портал, ведущий в ближайшее специально подготовленное для этого место.</p> |
|---|--|

Воскрешение

| | |
|---|------------------------------------|
| <p>Алхимия 20</p> <p>Компоненты: могильный прах + МА(2) + МЖ(20) + МСм(20) Приспособления: -</p> <p>Время изготовления (мин): 210</p> <p>Скорость: 1 неделя</p> | <p>Воскрешение любого существа</p> |
|---|------------------------------------|

Приложение

(У – уровень создателя зелья)

Скелет

| | | | |
|------------------|----|------------------|------|
| Уровень | 1 | Типы атак | |
| Интеллект | 1 | Рука | |
| Восприятие | 3 | Атака | 11 |
| ПД | 6 | ПД атаки | 3 |
| Хиты | 12 | ШКУ | 5 |
| Критические хиты | 0 | ШКП | 5 |
| Защита | 2 | Дальность | 1 |
| Броня | 3 | Ущерб | кб |
| Опыт | 30 | Тип ущерба | ножи |

Демон огня

| | | | | | |
|------------------|------|--------------------|-------|---------------------|-------|
| Уровень | У | Типы атак | | | |
| Интеллект | 3 | Атака рукой | | Огненный шар | |
| Восприятие | 10 | Атака | 15+У | Атака | 15+У |
| ПД | 10 | ПД атаки | 3 | ПД атаки | 4 |
| Хиты | У*4 | ШКУ | У | ШКУ | У |
| Критические хиты | 20+У | ШКП | 0 | ШКП | 0 |
| Защита | 10 | Дальность | 1 | Дальность | 10 |
| Броня | 2 | Ущерб | 3кб | Ущерб | к12 |
| Опыт | 30 | Тип ущерба | огонь | Тип ущерба | огонь |

Демон воды

Дополнение для системы «Мир Великого Дракона».

| Уровень | У | Типы атак | | | |
|------------------|------|--------------------|------|--------------------|------|
| Интеллект | 4 | Атака рукой | | Ледяной шар | |
| Восприятие | 11 | Атака | 12+У | Атака | 12+У |
| ПД | 9 | ПД атаки | 3 | ПД атаки | 4 |
| Хиты | У*3 | ШКУ | У | ШКУ | У |
| Критические хиты | 15+У | ШКП | 0 | ШКП | 0 |
| Защита | 12 | Дальность | 1 | Дальность | 8 |
| Броня | 2 | Ущерб | 2к6 | Ущерб | к8 |
| Опыт | 30 | Тип ущерба | вода | Тип ущерба | вода |

Демон земли

| Уровень | У | Типы атак | | | |
|------------------|------|--------------------|-------|---------------------|-------|
| Интеллект | 2 | Атака рукой | | Каменный шар | |
| Восприятие | 3 | Атака | 10+У | Атака | 10+У |
| ПД | 8 | ПД атаки | 4 | ПД атаки | 4 |
| Хиты | У*6 | ШКУ | 5+У | ШКУ | 5+У |
| Критические хиты | 20+У | ШКП | 0 | ШКП | 0 |
| Защита | 4 | Дальность | 1 | Дальность | 4 |
| Броня | 5+У | Ущерб | 2к12 | Ущерб | 2к10 |
| Опыт | 30 | Тип ущерба | земля | Тип ущерба | земля |

Демон воздуха

| Уровень | У | Типы атак | | | |
|------------------|------|--------------------|--------|-------------------|--------|
| Интеллект | 8 | Атака рукой | | Шар молнии | |
| Восприятие | 12 | Атака | 10+У | Атака | 10+У |
| ПД | 10 | ПД атаки | 3 | ПД атаки | 4 |
| Хиты | У*3 | ШКУ | У | ШКУ | У |
| Критические хиты | 10+У | ШКП | 0 | ШКП | 0 |
| Защита | 20 | Дальность | 1 | Дальность | 15 |
| Броня | 0 | Ущерб | к10 | Ущерб | к8 |
| Опыт | 30 | Тип ущерба | воздух | Тип ущерба | воздух |

=